**Pressionar o botão e acender o LED**

Para essa atividade foi requisitado a criação de um programa que quando o botão é pressionado um LED devesse acender. Para isso deveríamos utilizar um botão, um LED, um resistor, os jumpers e a protoboard para realizar as conexões. De início inserimos o botão na protoboard, o LED, conectamos os jumpers e o resistor em seus respectivos pontos e o GND na placa. Após isso efetuamos a criação do código para testarmos a montagem da placa e ver se tudo ocorreu da maneira que esperávamos. Após ter o código feito, iniciamos o teste com o Arduino conectado ao notebook e ao apertarmos o botão, o LED acendeu.